

店名ロゴ、店名スタンプの作成・読み込み方法

店名ロゴ、店名スタンプについて説明します。



店名ロゴ・店名スタンプは、以下の条件でお客様自身で作成いただくか、または購入した販売店に作成依頼し、ご用意ください。

<レシート例>

SHOP GACHA (レシートサンプル) 東京都文京区本郷***-*** TEL: 9876-54-3210	
2027年01月01日	
部門 01	¥4,500 内
小計	¥4,500
内税 1 対象額 10%	¥4,500
(内税 1 額 10%)	¥409
商品点数	1
合計	¥4,500
現金	¥5,500
14 時 00 分	0001#000163
登録番号: T1234567890123	
お買い上げ ありがとうございます	

— 店名ロゴ

— 店名スタンプ

※ 領収書の店名ロゴ、店名スタンプの
印字位置については、
GR-1 取扱説明書『領収書の印字例』を
ご参照ください。

1. 既に本レジで SD カードをご使用中の場合は、2. へ進んでください。
データの入っていない本レジで初めて使用する SD カードの場合、SD カードのフォーマット(初期化)が必要です。
GR-1 取扱説明書『SD カードのフォーマットのしかた』を参考に行ってください。



SDカード内にデータが入っている場合は、フォーマット前に必ずバックアップを取ってください。

2. Microsoftペイントアプリなど* の“モノクロビットマップ”で店名ロゴ、店名スタンプのデータを作成してください。

※ 店名ロゴは“GRAPHHD.BMP”、店名スタンプは“GRAPHFT.BMP”のファイル名で作成してください。

* Microsoft ペイントアプリでの作成を推奨します。Mac アプリや Photoshop アプリなどモノクロ 2 階調 BMP ファイルで作成した場合は、そのファイルを Microsoft ペイントアプリの“モノクロビットマップ”で保存し直してください。

	データサイズ (ピクセル)	ファイル名
店名ロゴ	横 : 384 × 縦 : 128	GRAPHHD.BMP
店名スタンプ	横 : 384 × 縦 : 72	GRAPHFT.BMP

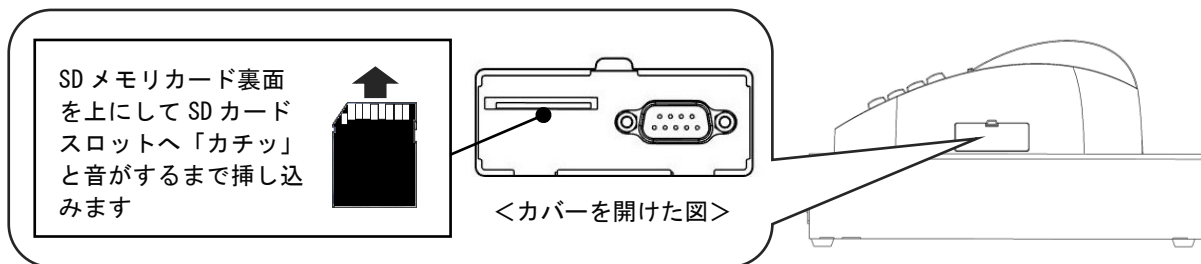


ファイル名は、全て半角英数大文字で作成してください。

3. 1. で使用したSDカード、または本レジでご使用中のSDカードをPCへ挿入します。
2. で作成したファイルを、SDカード内にある“PRGMODE”フォルダへ保存します。
※ SDカード内に“PRGMODE”フォルダが無い場合は、1. を参考に SDカードのフォーマット(初期化)を行ってください。

裏面へ続く

4. 本レジのスライドスイッチを【OFF】へ合わせ、3. のSDカードを本レジへセットします。



5. 本紙表面、2. で作成したファイル(店名ロゴ)を、本レジに読み込みます。

※ 店名スタンプの読み込みは、GR-1 取扱説明書『店名スタンプの読み込み』を参考に行ってください。

◆ SD カード内の『PRGMODE』フォルダに保存された店名ロゴデータを本レジへ読み込みます。

1) スライドスイッチを【設定】に合わせる	
2) [入金]キーを 3 回押す 	
3) [現/預]キーを押す 	
4) 表示が変わらず“ピーーッ”と鳴り、読み込んだ店名ロゴがレシートに印字されたら読み込み完了 ※ SD カードに対象のデータが入ってない場合は“NO FILE”が表示されます。	

店名ロゴを印字



- SDHCメモリカード(メモリ容量 8GB 以下推奨)をご使用ください。
 - microSDメモリカードは使用しないでください。誤動作の原因となります。
 - 店名ロゴデータは表面を参考にご用意ください。
 - 処理中は、SDカードを絶対に抜かないでください。本レジやSDカードの故障の原因となります。
 - 店名ロゴ、店名スタンプをレジへ読み込んだ後、システムフラグが自動変更されレシートや領収書に店名ロゴ、店名スタンプが印字されるようになります。必要ない場合はシステムフラグを変更してください。
 - ・ 領収書への店名ロゴ印字： システムフラグ3
 - ・ 領収書への店名スタンプ印字： システムフラグ4
 - ・ レシートへの店名スタンプ印字： システムフラグ6
- GR-1取扱説明書『システムフラグの設定』を参考に變更してください。